**HISTORIA**

David González era un solitario escritor de 50 años que vivía en el centro de Medellin. Su día a día consistía en escribir todo lo que pasara por su cabeza, para su próximo libro el cual saldría a la venta en poco tiempo. El día del lanzamiento de su primer libro obtuvo un gran debut, llevándolo a las grandes listas del periódico “el tiempo” y posicionándolo como el libro con mayores ventas en la última década. Debido a esto y a su gran ambición por el dinero, David decidió hacer un nuevo libro, con menos tiempo para escribirlo y con un solo objetivo en su mente. Se dispuso a publicarlo pero no contó con la misma suerte que obtuvo con su primer libro, este fue todo un fracaso. Obtuvo muchísimas críticas malas, era simplemente aburrido. A causa de esto, su depresión y en vista de que su carrera ya era todo un desastre, David decidió refugiarse en el alcohol. Paso de estar días enteros encerrado en su casa escribiendo a estar en bares, gastándose cada centavo que tenía. Desde ese día no volvió a ser el mismo, desde ese día su mundo se había perdido, él se había perdido, todo lo había perdido y ahora solo era un borracho.

**SINOPSIS**

David González era un gran escritor de 50 años que había conseguido un gran éxito con su primer libro. Al decidir hace un segundo libro en poco tiempo y solo por obtener más reconocimiento y fama fracasa en el intento, debido a esto y a su gran depresión, David cae en el mundo del alcohol, del cual no sale nunca.

**STORYLINE**

David tiene un gran problema con el alcohol a causa de un fracaso, se debe ayudar a David a mantener el equilibrio y no caer.

**OBJETIVO GEREAL**

Buscar la forma de hacer que David no caiga al suelo, utilizando diferentes funciones que posee su dispositivo móvil para así superar el reto.

**PÚBLICO OBJETIVO (TARGET)**

El público objetivo de David’s Drunk son personas mayores de 17 años que cuenten con un dispositivo Android y deseen disfrutar del juego. Se eligió este publico específico debido a que su contenido no lo hace apto para cualquier usuario.

**DISEÑO (PERSONAJE, AMBIENTE)**

Personaje: En cuanto a David, vamos a describirlo tanto física como emocionalmente:

**Física:**

\*Hombre.

\*Cabello corto de color cafe, ondulado.

\*Tono de piel: trigueño.

\*Cara: ojos color azul, cejas delgadas, nariz respingada, boca pequeña pero que al tomar alcohol crezca su tamaño, orejas relativamente pequeñas para el tamaño de su cabeza. Con un poco de arrugas en su frente, debajo de sus ojos y en la comisura de los labios, con un lunar cerca de su boca de lado derecho.

\*Cuerpo: la estructura de su cuerpo es al estilo chibi.

\*Ropa: camisa básica color rojo, jean azul y unas zapatillas negras.

**-Parte Emocional:**

\*En su cara se refleja confusión.

\*Su forma de moverse es torpe.

\*Solitario.

\*Desagradable.

**Espacio o Ambiente**: Procedo a ilustrar el espacio que usaré para el juego.

Bantù, El Chagualo, Medellín (calle 66ª) siendo este el escenario principal.



